



CONGO 2022

Conditions de participation aux Camps Bibliques Fiche N°1 pour Moniteur et Monitrice

Rôle du stagiaire :

- * Être convaincu et motivé
- * Se préparer dans la prière à sa mission
- * Être né (e) de nouveau, baptisé d'eau et avoir le soutien dans la prière de son église ou assemblée locale
- * Une formation préparatoire est obligatoire
- * Trouver le financement pour le voyage avec des fonds personnels.

Pays : Congo-Kinshasa	Région/ville : Kinshasa & Kisangani
------------------------------	--

Dates début et fin : du 27 juillet au 03 août et du 06 au 15 août 2022		
Tuteur : Rayon de Soleil Mail : erscongo@gmail.com *	Tél : +243 (0) 81 50 96 296, SMS : +243 (0) 81 50 00 925	Coordination/Inscription* +41(0) 787 95 26 02 +41(0) 76 361 29 56
Nombre de stagiaires : 11	Garçons* : 5 Filles* : 6	Agés : 18 ans et plus*

- Mission à accomplir dans les CAMPS BIBLIQUES au Congo:

- * Encadrement, animation, activités diverses (par exemple bricolage), la lecture de la parole de Dieu avec les enfants de son groupe chaque matin (au levé)
- * Etre capable de tenir un groupe d'enfant de plus de 10 si possible.
- * Connaître la parole de Dieu et être capable de la transmettre (l'enseigner) aux enfants.
- * Avoir une expérience du travail parmi les enfants (**écodim, club, etc.***)
- * Etre créatif ou créative et animateur de jeux.

- Langue requise : Français.

- Equipement demandé :

- * Matériels lié aux activités des ateliers, livres ou autre bricolage.

- Autres remarques :

- * Nous désirons avoir des moniteurs et monitrices pleine de vie et capable à s'intégrer dans une équipe avec les moniteurs locaux.
- * Se préparer à supporter et à surmonter le choc culturel.
- * Etre prêt (e) à écouter les consignes des responsables et **les respecter.**

* **Delais d'inscription : 20 Avril 2022***

- IMPORTANT: Pas de fréquentation sur place, c-à-d. pas de proposition de mariage lors du séjour.*

* **Plus d'info contacter le responsable d'inscription.**

Lu et approuvé
Candidat(e)
Non et Signature

.....
.....